

SAW4 ZEITPLANUNG HEISSE PHASE

Datum und Tag	Zeitraum	Betroffene	Was?
Mittwoch	1. bis 6. Stunde	JG1, SaW4	Einführung der Spielleitung I für die Einführung der Klassen / Regionen in SaW4
Donnerstag	1. bis 4. Stunde	JG1, SaW4	„Letzte Ölung“ der Spielleiter/innen
	2. Pause	Alle	Umzug in die Nationenzimmer (siehe Schulgeographie)
	5. und 6. Stunde	Alle	Einführung der Regionen in SaW4: Rollenverteilung, Regeln und Abläufe, Umbau der Klassenzimmer
	7. Stunde	JG1, SaW4	Kurzes Treffen der Spielleitungen
	14:30 ff	SaW4, Teile von JG1	Umbau der Schule für SaW4
Freitag	7:50	Alle	gemeinsamer Auftakt auf dem Schulhof, Ansprache UNO Generalsekretär
	1. bis 6. Stunde	Alle	SaW4 erste Runde (Jahr 1) 13:05 Tagesschau in der Aula
	7. Stunde	JG1, SaW4	Aussprache in der Aula
	14:30 ff	SaW4, Regierung der Regionen, Teile von JG1	UNO; Kriege und Konflikte (bei Bedarf)
Samstag			Pause
Sonntag	ganztägig	SaW4	Rückblick und Vorbereitung des zweiten Spieltages
Montag	1. bis 6. Stunde	Alle	SaW4 zweite Runde (Jahr 2) 13:05 Tagesschau in der Aula
	7. Stunde	JG1, SaW4	Aussprache in der Aula
	14:30 ff	SaW4, Regierung der Regionen, Teile von JG1	UNO; Kriege und Konflikte (bei Bedarf)
Dienstag	1. bis 6. Stunde	Alle	SaW4 dritte Runde (Jahr 3) 13:05 Tagesschau in der Aula
	7. Stunde	JG1, SaW4	Aussprache in der Aula
	14:30 ff	SaW4, Regierung der Regionen, Teile von JG1	UNO; Kriege und Konflikte (bei Bedarf)
	im Anschluss	SaW4, Regierung der Regionen, Teile von JG1	Rückbau / Umbau Aula
Mittwoch	1. bis 2. Stunde	Alle	Auswertung zusammen mit Spielleitung im Nationenzimmer Rückbau der Nationenzimmer
	1. Pause	Alle	Umzug ins Klassenzimmer

Die Nationenregierung (Regierungschef, Staatsminister, Wirtschaftsminister, Außenminister) hat Anwesenheitspflicht bei UNO-Sitzungen sowie in der Phase Kriege und Konflikte.