

Projekt Spielplatz



Die Seiten zum Projekt Spielplatz befindet sich im Aufbau!

Projektziel

Die Projektziele könnten umfassen:

- Kartographische Erfassung der in DuGoNe vorhandenen Spielmöglichkeiten für kleinere Kinder in Openstreetmap (Arbeiten mit GPS, OSMTracker, Merkaartor, Openstreetmap-Editor)
- Dokumentation der vorhandenen Spielmöglichkeiten in Bildern für eine gezielte Auswahl durch Eltern und Kinder.
- Entwicklung und Anwendung einer Qualitätscheckliste für Spielplätze (Spielgeräte, Platz allgemein)
- Entwicklung und Anwendung einer Spaßfaktorencheckliste für Spielplätze (nach Altersgruppen?)
- ...

Zu fördernde Kompetenzen aus dem Bereich der Gesellschafts- und Naturwissenschaften könnten umfassen: Die SuS

- können Sachverhalte mithilfe vorgegebener Kriterien beobachten und auswerten (hier: systematische und hypothesengeleitete Datenerfassung und -auswertung)
- verfügen über Orientierungsraster im nahen Erfahrungsraum (hier: Spielplätze, Zuständigkeiten in der Gemeinde, Selbstwirksamkeit)
- kennen und reflektieren verschiedene Lebens- und Wirtschaftsweisen (hier: Kleinkindperspektive und Elternperspektive)
- kennen und reflektieren Mitwirkungsmöglichkeiten und Formen demokratischen Handelns (hier: Erstellung eines Projektberichts und Übergabe an Bürgermeisteramt)
- kommunale Entscheidungskompetenzen an einem Beispiel darstellen (hier: LBO, LBO VO, Bauhof, Bürgermeister)
- Möglichkeiten zur Beteiligung an der demokratischen Willensbildung in Schule und Gemeinde beschreiben (hier: Gemeinde, Bauhof, Bürgermeister > Partizipation auf Basis der Datenaggregation)
- den Beitrag naturwissenschaftlicher Erkenntnisse für das eigene Leben und für die eigene Gesundheit begreifen
- Tragweite und Grenzen biowissenschaftlicher Aussagen und Methoden beurteilen
- Aussagen zu biologischen Fragestellungen aus unterschiedlichen Perspektiven und auf der Grundlage von Fachkenntnissen sachgerecht bewerten
- einen einfachen Bestimmungsschlüssel auf unbekannte Tiere und Pflanzen anwenden

Materialliste

Die Materialien könnten - in Abhängigkeit von den Projektzielen - umfassen:

- Smartphone, Tablet, GPS Tracker für die Kartographie
- Laptops für das Einpflegen der Daten in Openstreetmap
- Digitalkameras
- Kladden und Stifte für die Erfassung vor Ort in Checklisten
- Schnur (Einteilung der Sandkästen in Segmente für die Erfassung von Sandproben)
- Dip Slides und Inkubator für den Nachweis von E-Coli-Bakterien
- Eimer, Schaufeln, Wasserkanister, Trichter, Messbecher

Gruppen

Die Gruppeneinteilung könnte - in Abhängigkeit von den Projektzielen - umfassen:

- Kartographie
- Bilddokumentation und Beschreibung
- Pflanzenbestimmung und -dokumentation
- Spielgerätesicherheit
- mikrobiologische Prüfung
- Spaßfaktorbestimmung

From:

<https://www.kvfg.net/wiki/> - **KvFG Wiki**

Permanent link:

<https://www.kvfg.net/wiki/doku.php?id=projektdoku:spielplatz:start&rev=1360840316>

Last update: **2013/02/14 12:11**

