

Projekt Spielplatz



Die Seiten zum Projekt Spielplatz befindet sich im Aufbau!

Projektziel

Die Projektziele umfassen:

- Kartographische Erfassung der in DuGoNe vorhandenen Spielmöglichkeiten für kleinere Kinder in Openstreetmap (Arbeiten mit GPS, OSMTracker, Merkaartor, Openstreetmap-Editor)
- Dokumentation der vorhandenen Spielmöglichkeiten in Bildern für eine gezielte Auswahl durch Eltern und Kinder (Freizeitmöglichkeit Spielplatz in DuGoNe)
- Entwicklung und Anwendung einer Qualitätscheckliste für Spielplätze (Spielgeräte, Platz allgemein)
- Entwicklung und Anwendung einer Spaßfaktorencheckliste für Spielplätze (nach Altersgruppen?)
- Untersuchung der Spielgelegenheiten nach Sicherheitskriterien für Spielgeräte, mikrobiologische Sicherheit
- Kommunikation der Ergebnisse an zuständige Stellen
- ...

Zu fördernde **Kompetenzen** aus dem Bereich der Gesellschaftswissenschaften: Die SuS

- können Sachverhalte mithilfe vorgegebener Kriterien beobachten und auswerten (hier: systematische und hypothesengeleitete Datenerfassung und -auswertung)
- verfügen über Orientierungsraster im nahen Erfahrungsraum (hier: Spielplätze, Zuständigkeiten in der Gemeinde, Selbstwirksamkeit)
- kennen und reflektieren verschiedene Lebens- und Wirtschaftsweisen (hier: Kleinkindperspektive und Elternperspektive)
- kennen und reflektieren Mitwirkungsmöglichkeiten und Formen demokratischen Handelns (hier: Erstellung eines Projektberichts und Übergabe an Bürgermeisteramt)
- können kommunale Entscheidungskompetenzen an einem Beispiel darstellen (hier: LBO, LBO VO, Bauhof, Bürgermeister)
- erstellen einen Projektbericht
- beschreiben Möglichkeiten zur Beteiligung an der demokratischen Willensbildung in Schule und Gemeinde (hier: Gemeinde, Bauhof, Bürgermeister > Partizipation auf Basis der Datenaggregation)

Kompetenzen aus dem Bereich der Naturwissenschaften:

- den Beitrag naturwissenschaftlicher Erkenntnisse für das eigene Leben und für die eigene Gesundheit begreifen
- Tragweite und Grenzen biowissenschaftlicher Aussagen und Methoden beurteilen
- Aussagen zu biologischen Fragestellungen aus unterschiedlichen Perspektiven und auf der Grundlage von Fachkenntnissen sachgerecht bewerten
- einen einfachen Bestimmungsschlüssel auf unbekannte Tiere und Pflanzen anwenden

From:

<https://www.kvfg.net/wiki/> - **KvFG Wiki**

Permanent link:

<https://www.kvfg.net/wiki/doku.php?id=projektdoku:spielplatz:start&rev=1370374308>

Last update: **2013/06/04 21:31**

